

einsgegeneins

Warcraft III-eTurnier am 18. Und 19.11.22

Mappool & Regeln

Mappool

- Echo Isles 2.0
- Autumn Leaves
- Plunder Isle
- Lost Temple LV
- Shallow Grave
- Secret Valley 2.0
- Twisted Meadows
- Groll Wood

Regelwerk

- Der Teilnehmer kann auf gestellte Maus, Tastatur sowie Headphones zurückgreifen, empfohlen ist es eigene Maus, Tastatur sowie Headphones mitzubringen.
- Eventuell mitgebrachte Settings sind dem Adminteam vor Turnierbeginn auf einem USB-Stick zu übergeben. Der USB-Stick bleibt bis zum Ausscheiden des Spielers in Adminverwahrung und entsprechende Settings werden von den Admins aufgespielt
- Jegliche Form des Betrugs (Maphack sowie anderweitige Cheats) werden mit sofortiger Disqualifikation bestraft
- Alle Matches bis auf das Finale und das Grand Finale werden im Best of 3 Modus gespielt
- Das Finale findet im Best of 5 Modus statt
- Das Grand Finale findet im Best of 7 Modus statt
- Die erste zu spielende Map ist je Turnierrunde vorgegeben, danach folgt das „Losers choice“ Prinzip für das Match:

Runde1: Secret Valley 2.0

Runde2: Echo Isles 2.0

Runde3: Shallow Grave

Finale: Twisted Meadows

Grand Finale: Lost Temple LV

- Die zu spielende Map ist dem Admin (Moderator) mitzuteilen, der diese dann öffnet
- Für den Fall eines Verbindungsabbruches bis zum Ende der ersten Minute eines Spiels, ist dieses zu wiederholen
- Für den Fall eines Verbindungsabbruches zu einem späteren Zeitpunkt des Spiels als Minute Eins wird über eine Wiederholung vom Adminteam entschieden – gegebenenfalls wird der überlegenere Spieler als Sieger erklärt
- Ein Wechsel des zu spielenden Volkes ist nach eventuellem Restart einer Map nicht erlaubt

*** Regeln müssen mit anderweitigen wichtigen Sachen ergänzt werden. Diese Regeln hier betreffen NUR das reine Spiel***